



Nr. 17

Titel:

Führt uns die digitale Welt in eine Utopie oder Dystopie?

Betreuer: Herr Schulte-Melchior

Zielgruppe: Schülerinnen und Schüler von Klasse 9 -12

(Voraussichtliche Kosten: Keine)

Kurzbeschreibung:

Verbessern digitale Medien wie das Smart-Phone, VR-Brillen oder Computerspiele unsere Lebensqualität oder verschlechtern sie diese? Wir wollen verschiedene digitale Medien erproben, uns gegenseitig erklären und gemeinsam überlegen, ob wir mit ihnen besser leben oder ob sie einen negativen Einfluss auf uns haben.

Smartphone-Abhängige können ebenso an diesem Projekt teilnehmen wie Smartphone-Skeptiker.

